



REALIZACE EXPOZICE DĚTSKÁ GASTRONOMICKÁ HERNA - NÁRODNÍ ZEMĚDĚLSKÉ MUZEUM PRAHA

SOFTWARE

Pol.	Název výrobku	Poznámka	Počet ks	Popis	Cena za položku	Cena celkem
					bez DPH	bez DPH
5c_poznej podle sluchu						
	Programování, ozvučení, nákup zvuků			Interaktivní exponát / panel, v rámci kterého budou děti hádat zvuky týkající se vaření, bude doplněn 8 sluchátky a zabudovaným přehrávačem, který bude jednotlivé zvuky spouštět.		- Kč
						- Kč
6f_pokladna ceska potravina						
	programování, ozvučení			Displej tabletu bude obsahovat pouze ikonu „Zde načti zboží“ (příp. potravinu) a „Konec nákupu“, kterým děti nákup ukončí a poté jim tiskárna vytiskne Tablet i pokladna musí být programovatelné – zadavatel si bude moci v případě určitých akcí v muzeu zadání na účtence nebo displeji změnit – např. vložit text, že za správný nákup si mohou děti u pokladny vyzvednout malý dárek, apod. Na účtence se děti dozví, zda správně nakupily pouze české potraviny či zda se jim do nákupu vloudily i některé zahraniční potraviny. Účtenka by měla obsahovat ilustraci pejska a kočičky a sloužit tak dětem jako suvenýr z expozice. Pokladna bude obsahovat základní ozvučení – pípnutí po načtení každé potraviny, případně mohou být doprogramovány jiné zvuky dle požadavků		- Kč
						- Kč
7c_hra vareni						
	Scénář, koordinace grafika a programátora, grafika Programování a testování			Vaření z potravin, které si děti vyberou z nabídky na interaktivní obrazovce. Děti si vybírají potraviny přímo až u sklokeramické desky – interaktivní obrazovky – z nabídky potravin na liště (na výběr cca 70 - 100 surovin). Jednoduchým přetažením vhodí vybranou potravinu do hrnce. Děti mají možnost výběru: a) vařit podle receptu (cca 16 receptů) – ukáže jim to, které suroviny potřebují a jak postupovat b) libovolně – dávají do hrnce suroviny dle libosti. Na závěr se jim ukáže vtipné zhodnocení - zda jídlo uvařily dle receptu (a) či připomíná nějaký recept (b) či vymyslely něco méně požitelného („vaří jako pejsek a kočička“).		- Kč
						- Kč

9d_videomapping					
	<p>Scénář, koordinace Odborný garant Grafika, videa Programování a testování</p>		<p>Videomapping bude vytvořený na základě reálné grafiky, co nejvíce simulující skutečnou situaci. Videomapping může být realizován rovněž formou shora natočeného videa (tak aby se fiktivní stůl promítal na skutečný stůl). Stůl s videomappingem bude rozdělen na 3 části:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. část s pokyny pro návštěvníka, nadpisy (např. o jaké prostírání se jedná, instrukcemi co dělat a co není vhodné, apod). 2. vlastní videomapping, který bude obsahovat 2 naproti sobě sedící postavy (možno pouze ruce), talíře a další prostírání dle tématu. Šíře 70 cm odpovídá šíři prostírání vedlejšího stolu, kde si budou moci návštěvníci vyzkoušet vlastní prostírání. 3. ovládací prvky, kterými si návštěvník bude obsahovat hlavní menu – rozcestník na jednotlivá témata, dále si návštěvník bude moci zastavit videomapping, navolit scénu (např. vánoční prostírání), apod. <p>Obsah videomappingu:</p> <p>A) prostírání pro různé příležitosti Zde bude na výběr z následujících možností:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) snídaně 2) oběd 3) svačina (návštěva) 4) večeře 5) svatba 6) narozeniny 7) Vánoce 8) Velikonoce <p>B) etiketa správného stolování Videomapping ukáže správné prvky chování při stolování. Vše bude doprovázeno slovním komentářem a zároveň stručným textem (výrazy – např.: „chléb je vždy vlevo“, „sklenici držíme za stopku“, apod.), které se budou promítat na volnou plochu stolu.</p> <p>Videomapping ukáže správné prvky chování a zároveň upozorní na nesprávné prvky chování („takto ne“).</p> <p style="text-align: right;">Další podrobnosti viz. Scénář videomappingu</p>		- Kč
CENA CELKEM BEZ DPH				- Kč	- Kč
Z TOHO DPH 21%				- Kč	- Kč
CENA CELKEM				- Kč	- Kč

Název zhotovitele:

Datum:

Razítko a podpis odpovědné osoby: